·MÖRK BORG is ©Ockult Örtmästare Games & Stockholm Kartell

Проклятый Перевертыш

КЛАСС ДЛЯ

MÖRK BORG

Автор Karl Druid
Графический дизайн и арт Johan Nohr
Перевод Борис Годунов

Ты должен был умереть, но что-то схватило твою душу мирно качающаяся на волнах реки мёртвых, и вновь запечатала в смертной плоти.

Только на этот раз, клетка уже не только твоя. В потоках загробной жизни твоя душа смешалась с душой другого умирающего существа, расщепив твою суть.

Теперь вы объединённые общим существованием, замкнувшись в вечной борьбе между человеком и чудовищем. Ты должен был умереть.

Начинаете с **2к6×10с** и **к2 Знамений.**

ОЗ: Стойкость + к8

Первая Смерть (к6)

1 В объятиях любовника.
2 От стрелы в голову.
3 Спустя минуты после рождения.
4 От руки дуга.
5 Убит в собственной кровати.
6 В чумном фургоне.

Способности

Ослабленный разум, брось 3к6-2 для Хладнокровия.
Звериные инстинкты, брось 3к6+1 для Силы и Стойкости. При выборе снаряжения бросьте к6 на оружие и к2 на броню.

Поддайтесь влиянию сущности запертой вместе с вами и измените вашу анатомию в подобие Его. Перемещение костей как таковое занимает один болезненный раунд. Броня и оружие, вероятно, будут непригодны для использования в вашей новой форме. Одно (1) из следующих созданий всегда находится по другую сторону вашего существа:

Форма существа (к6)

1.ЧУМНАЯ КРЫСА

•**Крошечная:** Тесты на ловкость, включая защиту - РС8.

• Ваш **укус** (к4) несёт болезнь, жертва проходит проверку хладнокровия РС14 или атакует ближайшего союзника, пока один из них не умрёт.

2.ОБОДРАННЫЙ И ИСТЕКАЮЩИЙ КРОВЬЮ ВОЛК

• **Свирепый,** атакует на РС10.

• Ваши **клыки** (к6) наносят критические повреждения на натуральной 20 так и 19. При Крите все враги проходят проверку Боевого Духа.

• **Скользкий от крови,** -к2 получаемого урона.

3.КОСТЛЯВЫЙ ВОРОН

• **Быстрый и летающий,** защита РС10. Совершаете две атаки в раунд своими когтями (к4).

• Ваш **костистый скальп** (к6) действует как оружие и щит: -1 урон и вы можете выбрать игнорировать все повреждения от одной атаки. Череп заживёт через к6 дней.

4.МЕДВЕДЬ ИЗ БЕРГЕНСКОГО СКЛЕПА

• **Неповоротливый и массивный:** проверки на силу и стойкость, как и атаки являются РС10. Защита РС14.

• **Толстая шкура,** -к4 получаемых повреждений.

• Ваши **когти и челюсти** наносят к8 урона.

5.НИ ЖИВОЙ, НИ МЁРТВЫЙ ЯЩЕР

• **Регенерируйте** к4 ОЗ в раунд.

• **Укус** (к6) или **плевок кислотой** (к4, шанс 1 к 4 что броня потеряет на один ранг).

• **Чешуйчатая кожа,** -к2 получаемых повреждений.

6.DOOMSAYING ОБЕЗЬЯНА

• **Ловкая:** проверки на Ловкость, включая защиту - РС10.

• **Лёгкая броня и оружие остаются пригодными для использования.**

• **Ваш третий глаз** позволяет вам читать нечистые свитки на РС10.